

Samambaia Studio®

**Jogos, tecnologia e imaginação
a serviço da educação**



Jogos, tecnologia e imaginação a serviço da educação

A Samambaia Studio é um estúdio criativo focado no desenvolvimento de jogos educativos, experiências digitais inclusivas e soluções tecnológicas para escolas e bibliotecas. Nosso objetivo é engajar alunos, apoiar educadores e inovar o processo de aprendizagem de forma acessível, segura e alinhada às necessidades da instituição de ensino.



Littera Kids – Jogos Educativos Personalizados

O Littera Kids é uma plataforma de jogos educativos digitais desenvolvida para apoiar o aprendizado de crianças de forma lúdica e significativa.

O que oferecemos:

- Jogos educativos alinhados a temas pedagógicos.
- Conteúdos interativos que estimulam leitura, lógica, criatividade e inclusão.
- Experiências pensadas para diferentes estilos de aprendizagem.

Diferencial:

- Personalização para cada escola: os jogos podem ser adaptados aos projetos pedagógicos, temas de interesse da instituição e identidade escolar.
- Cada escola pode ter uma versão única, fortalecendo o vínculo do aluno com o conteúdo.



Littera Kids



Exemplo jogo online

Biblioteca Virtual Interativa

A Biblioteca Virtual tem como objetivo reconectar os alunos com a biblioteca, trazendo a leitura para o centro da experiência educacional por meio da tecnologia.

Como funciona:

- Transformamos livros selecionados em experiências digitais interativas.
- Utilizamos Realidade Aumentada (AR) para dar vida às páginas, personagens e conceitos.

Benefícios em sala de aula:

- Incentiva a leitura de forma moderna e interativa.
- Pode ser usado em livros e materiais didáticos.
- Torna conteúdos de ciência, arte e outras áreas mais visuais e práticos.
- Promove acessibilidade e diferentes formas de aprendizagem.
- Aumenta a curiosidade e o envolvimento dos alunos.

Exemplo com nosso aplicativo.



LumiAR

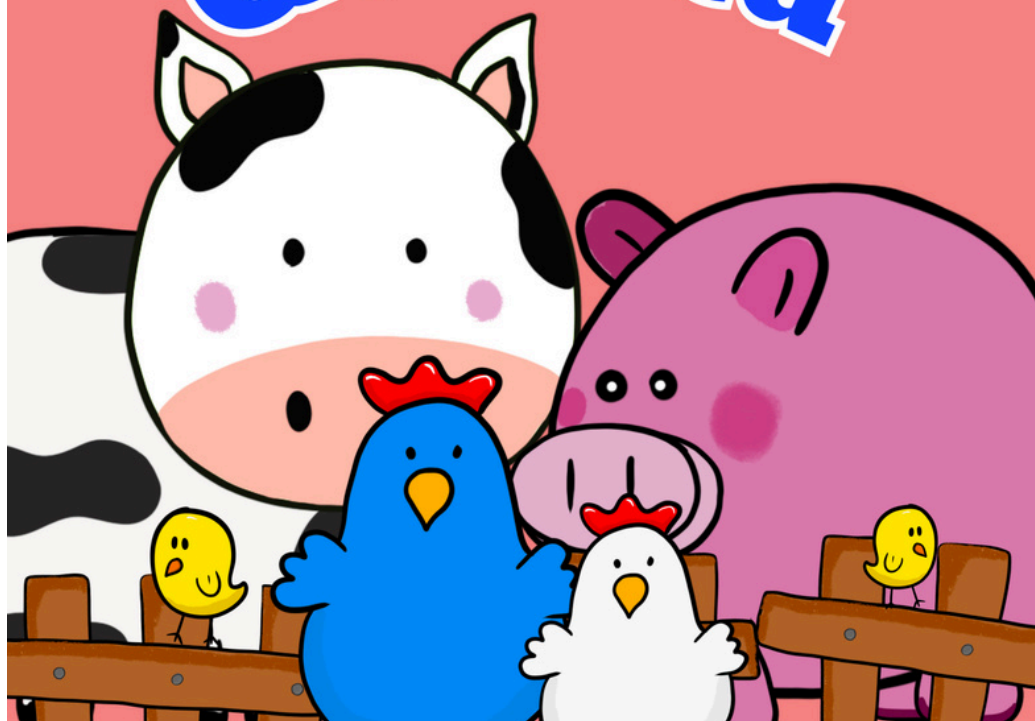
1. Abra a câmera ou leitor de QR Code.
2. Baixe e instale o APK
3. Aponte para a imagem de referência.

Para uma experiência ainda melhor, imprima as imagens a seguir ou abra-as em outro dispositivo e coloque-as sobre uma superfície plana, como uma mesa.

Todo conteúdo é adaptado de acordo com a necessidade da sua instituição.



A Quinta





Portal Mundo

O Portal Mundo é uma experiência de realidade aumentada que permite ao aluno explorar diferentes universos diretamente pelo celular. Em um espaço amplo, o aluno aponta a câmera para o ambiente, posiciona o portal e, em seguida, caminha em direção a ele para entrar em um novo mundo, como um museu, planeta ou ambiente histórico.

Na sala de aula, o Portal Mundo torna o aprendizado mais interativo, imersivo e envolvente, permitindo que os alunos explorem os conteúdos de uma forma diferente e despertem a curiosidade por meio da experiência.

“A tecnologia não deve ser evitada na escola, mas ensinada para formar alunos conscientes, críticos e preparados para o futuro.”

Exemplo com nosso aplicativo.



Portal Mundo

1. Abra a câmera ou leitor de QR Code.
2. Baixe e instale o APK
3. Aponte para a câmera em um ambiente amplo
4. Atenção aos obstáculos

Todo conteúdo é adaptado de acordo com a necessidade da sua instituição.

Nosso Compromisso com a Educação

- Projetos pensados para o contexto escolar real.
- Foco em inclusão, acessibilidade e responsabilidade social.
- Tecnologia como meio, não como fim: sempre a serviço da aprendizagem.
- Parcerias com escolas para criar soluções que geram impacto pedagógico concreto.





Samambaia Studio®

Criando pontes entre educação,
tecnologia e imaginação.

samambaiastudio.com.br

samambaiagames@gmail.com



@samambaia_studio



11 96168-8586